**Planeta Matemático 2013 – concurso para criação de Jogo Matemático**

O Departamento de Matemática da Universidade de Coimbra, o Museu da Ciência da Universidade de Coimbra e a Delegação Regional do Centro da Sociedade Portuguesa de Matemática estão a organizar um concurso para a **conceção de um jogo -  "Planeta matemático 2013" - integrado nas atividades do ano internacional da "Matemática do planeta Terra 2013" (**[**http://www.mpe2013.org/**](https://webmail.cienciaviva.pt/owa/redir.aspx?C=f1e076e966814573b6b7d524d1308e13&URL=http%3a%2f%2fwww.mpe2013.org%2f)**), promovido pela UNESCO**.

Este jogo tem por objetivo principal **promover a cultura científica, envolvendo escolas dos ensinos básico e secundário e estimulando a discussão sobre temas relacionados com a matemática do planeta Terra**.

O concurso, cujas candidatura terminam no próximo dia 31 de janeiro, servirá para **selecionar um conjunto de cartões, compostos por desafios de quatro categorias, que integrarão o "Planeta matemático"**. O jogo será composto pelos trabalhos selecionados no âmbito do presente concurso. **Será produzida uma edição digital e está a ser estudada uma eventual edição em papel**.

A participação no concurso está aberta a todos os professores dos ensinos básico,  secundário e superior. Os professores podem submeter as suas propostas individualmente ou em grupo, sendo obrigatória a indicação de um responsável.

Toda a informação disponível em: [http://www.uc.pt/fctuc/dmat/divulgacao/PM2013/Concurso/Regulamento](https://webmail.cienciaviva.pt/owa/redir.aspx?C=f1e076e966814573b6b7d524d1308e13&URL=http%3a%2f%2fwww.uc.pt%2ffctuc%2fdmat%2fdivulgacao%2fPM2013%2fConcurso%2fRegulamento)

Cristina Pinto (Assessoria de Imprensa Universidade de Coimbra)

Ciência na Imprensa Regional – Ciência Viva